

PROGETTO CL@SSE 2.0



Il progetto prevede l'utilizzazione di nuove tecnologie applicate alla didattica

Obiettivo: migliorare il metodo di studio





Attraverso l'uso di software open source , portatili, lim, tavolette grafiche masterizzatori, microfoni cuffie

Gli allievi sperimentano nuovi percorsi e nuovi linguaggi



Producendo video, podcast, mappe concettuali, object learning

