

PROGETTO SCHERMA SCUOLA

Programma per scuola elementare

Premessa: per l'attività non è necessario dotarsi di attrezzature o indumenti specialistici, bastano la tuta e le scarpe da ginnastica.

1) OBIETTIVI

1.1 Area motoria

Sviluppo

- schema corporeo;
- capacità percettivo-cinetiche;
- abilità motorie generali e specifiche;

1.2 Socializzazione

Sviluppo

- capacità di lavorare in gruppo;
- capacità di confronto;
- conoscenza e uso di regole di gioco (specifiche della scherma e non);

2) MEZZI

2.1 Giochi aspecifici e specifici individuali e a squadre;

2.2 Esercizi sui ritmi;

2.3 Esercizi di coordinazione motoria;

2.4 Esercizi di discriminazione della situazione;

2.5 Esercizi per la rapidità di reazione;

2.6 Esercizi propedeutici alla scherma;

2.7 Il combattimento e la gara di scherma;

2.8 La scoperta della tecnica e della tattica schermistiche;

2.9 Esercizi per l'apprendimento delle tecniche e dello sviluppo delle abilità tattiche schermistiche.

3) INTEGRAZIONE CON L'ATTIVITA' CURRICOLARE

3.1 Uso dell'arbitraggio quale momento finalizzato allo sviluppo delle capacità espositive e verbali.

3.2 Utilizzo dell'esperienza vissuta in palestra per lo sviluppo delle capacità espositive, grafiche e linguistiche.

3.3 Acquisizione delle modalità di gestione dei punteggi di gare finalizzato allo sviluppo delle capacità logico-matematiche.

4) SUPPORTI

4.1 Staff tecnico federale a supporto dell'attività

4.2 Dotazione gratuita di attrezzature sportive: fioretti e maschere di plastica

Il progetto SCHERMA SCUOLA potrà svolgersi sia all'interno dell'orario curricolare durante le ore di attività motoria, oppure tra le ore dello studio guidato.